

## Prise de note Système d'Exploitation Système de fichier

Fichier : entité où on stock l'information que l'on garde même après l'extinction de la machine. Un fichier n'inclut pas de support (carte perforée, disquette ...).

En C, en ouvrant un fichier on ne lit que des octets.

En COBOL, ouvrir un fichier donne une série de blocs, un enregistrement.

OS : il utilise des clés qui ouvrent un enregistrement. Ces enregistrements sont rangés en arborescence (comme une base de données)

Il y a 6 types de fichiers :

- ASCII
- Binaire (données)
- Binaire (exécution)
- Répertoire (contenant des pointeurs vers les fichiers contenus)
- Fichiers spéciaux caractères (clavier, ...)
- Fichiers spéciaux blocs (imprimante, disque, ...)

Allocation liste chaînée :

Un bloc a une taille de 4Ko mais sa capacité de stockage est inférieure. En effet, une partie du bloc est utilisée pour pointer vers le bloc suivant.

