

# **Systemes d'Exploitation l'Examen de 2008-2009**



**Olivier Dalle**  
**Université de Nice - Sophia Antipolis**  
**<http://deptinfo.unice.fr/>**

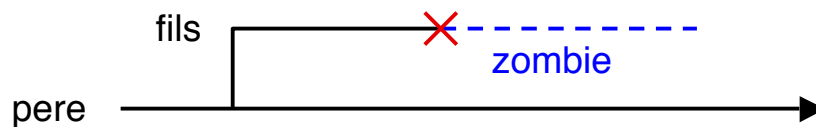
# Question 1

- **Ecrivez un programme python qui produit trois processus *zombie* et se met en attente d'une saisie clavier. Une fois que la saisie clavier a eu lieu, le programme doit éliminer les 3 zombies et se terminer a son tour.**

- **Décodage:**

1. **Faire 3 zombie**

- ◆ **Zombie? Un processus dont la mort est ignorée par son père.**



2. **Attendre une saisie clavier**

- ◆ **Comment attendre? Utiliser `input()` ou `rawinput()` ...**

3. **Eliminer les zombies?**

- ◆ **Il suffit de consommer leur code de retour avec `wait()` ou `waitpid()!!`**

# Réponse à la question 1

---

---

```
#!/usr/bin/python

import os,sys

for i in range(3):
    pid = os.fork()
    if pid == 0:           # Le i-eme fils...
        sys.exit(i)      # Zombie tant pere ne fait pas wait/waitpid
    else:                 # Le pere
        print "Je viens de creer le fils %d" %(pid)
# Le pere
rep = raw_input("blah...")
for i in range(3):
    pid,status = os.wait()
    print "Mort du fils %d" %(pid)
```

## Question 2

---

---

- **Ecrivez un programme python qui cree un processus fils lorsqu'il recoit le signal SIGUSR1, et affiche le message ``le fils pid=xxxx est mort'' lorsque l'un de ses processus fils meure (où xxxx est le pid du processus qui est mort). Ce programme doit s'exécuter indéfiniment.**
- **Decodage:**
  1. **Recevoir SIGUSR1**
    - ◆ **Etre pret à recevoir : installer un traitant**
  2. **Créer un fils...**
    - ◆ **A chaque reception de USR1, donc **DANS** le traitant**
  3. **Afficher le numéro du processus mort**
    - ◆ **Comment savoir qu'un fils est mort?**
      - ◆ **pid,status - os.wait()**
      - ◆ **Fait attendre, ca tombe bien!**
  4. **S'exécuter indéfiniment**
    - ◆ **Boucler sur l'attente de la mort d'un fils**

## Réponse à la question 2

---

---

```
#!/usr/bin/python
import os,sys,signal,time
def handler(sig,ignore):
    pid = os.fork()
    if pid == 0:      # Occuper le fils
        time.sleep(2)
        sys.exit()
signal.signal(signal.SIGUSR1,handler)
while True:
    try:
        pid,status = os.wait()
        print "Mort du processus %d" %(pid)
    except:
        pass      # Ignore exceptions
```

## Question 3

---

---

- Expliquez comment modifier le programme précédent de sorte que le programme s'arrête automatiquement au bout d'une minute en utilisant la fonction alarm et le signal SIGALRM.
- Décodage:
  - ◆ Utiliser alarm() + SIGALRM
    - ❖ Signal, donc installer un nouveau traitant!

# Réponse à la question 3

---

---

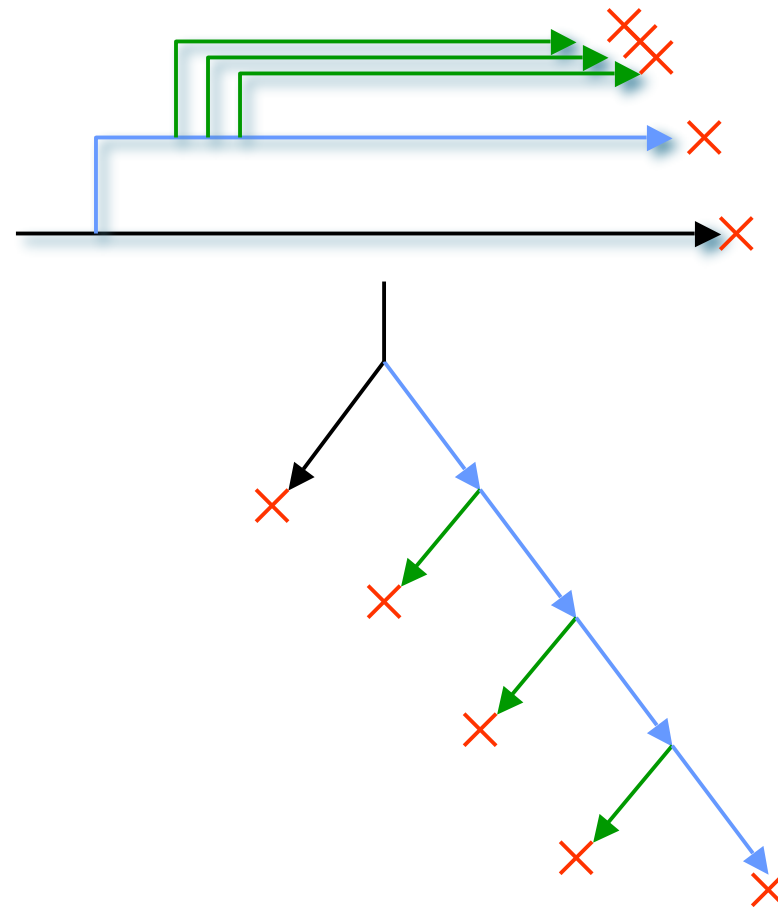
```
#!/usr/bin/python
import os,sys,signal,time
def handler(sig,ignore):
    pid = os.fork()
    if pid == 0:      # Occuper le fils
        time.sleep(2)
        sys.exit()
def handler_ALARM(sig,ignore):
    sys.exit(0)
signal.signal(signal.SIGUSR1,handler)
signal.signal(signal.SIGALRM,handler_ALARM)
signal.alarm(60)
while True:
    try:
        pid,status = os.wait()
        print "Mort du processus %d" %(pid)
    except:
        pass # Ignore exceptions
```

# Question 4 : Dessiner Généalogie

```
import sys,os
# un commentaire (voir 2e question)
pid = os.fork()
if pid != 0:
    os.wait()
    sys.exit(0)
else:
    pid = os.fork()
    if pid == 0:
        time.sleep(10)
        sys.exit(0)
    else:
        pid = os.fork()
        if pid == 0:
            time.sleep(10)
            sys.exit(0)
        else:
            pid = os.fork()
            time.sleep(10)
            sys.exit(0)
```

Annotations:

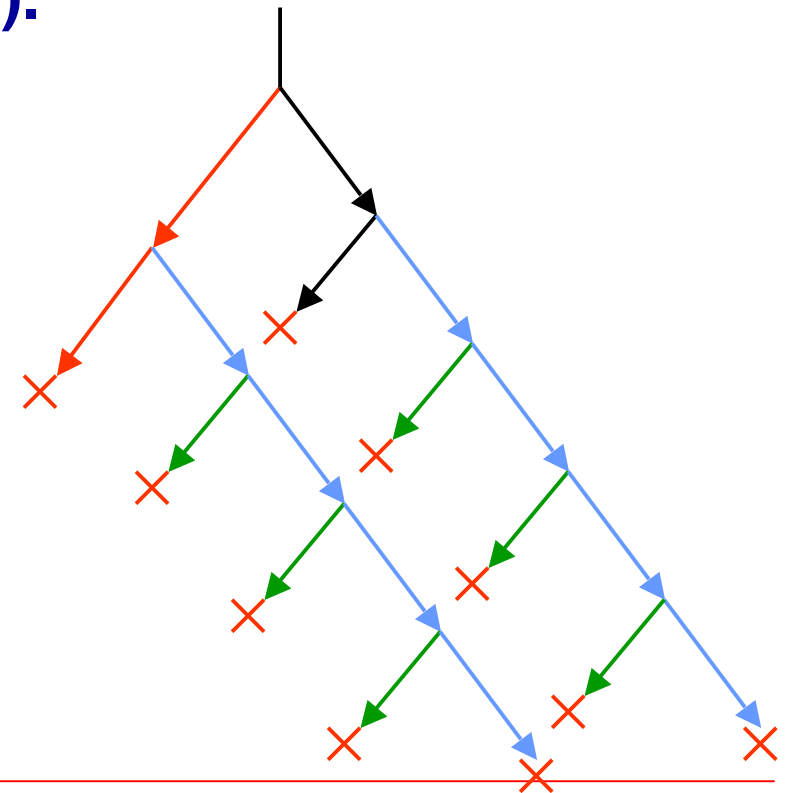
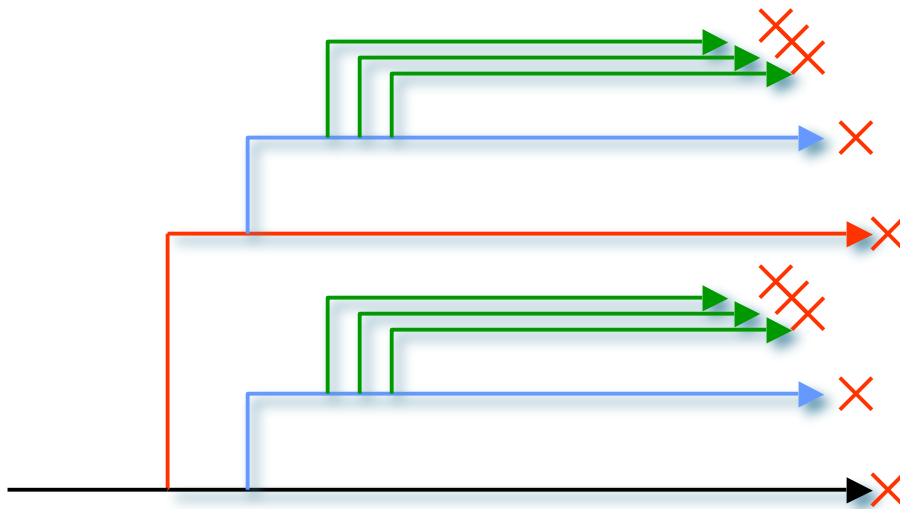
- Pere**: points to the first `os.fork()` call.
- Attend fils puis meure**: points to the `os.wait()` call.
- fil1**: points to the first `else:` block.
- fil de fil1**: points to the `if pid == 0:` block in the first `else:` block.
- fil de fil1**: points to the `if pid == 0:` block in the second `else:` block.
- fil de fil1**: points to the `if pid == 0:` block in the third `else:` block.





## Question 5

- Représentez maintenant la généalogie qu'on obtiendrait en remplaçant la ligne # *un commentaire* (voir 2e question) par une nouvelle instruction `os.fork()` (sans toucher aux autres).



## Question 6

---

---

- **Ecrivez un programme python qui utilise les sockets pour récupérer le contenu de la page web <http://deptinfo.unice.fr/~dalle/index.html> et la sauve dans un fichier de nom index.html dans le répertoire courant.**
- **Décodage:**
  1. Récupérer contenu web = socket coté client
  2. Construire message requête
  3. Ouvrir fichier en écriture
  4. Envoyer requête
  5. Lire réponse
  6. Ecrire réponse dans fichier

# Réponse question 6

---

---

```
import sys,socket
clisock = socket.socket(socket.AF_INET,socket.SOCK_STREAM,0)
addr = ("deptinfo.unice.fr",80)
clisock.connect(addr)
requete = "GET /~dalle/index.html HTTP/1.0\n\n"
clisock.send(requete)
clisock.shutdown(0) # ecritures
file = open("./index.html","w")
msg = "empty"
while len(msg) != 0:
    msg = clisock.recv(1024)
    file.write(msg)
close(file)
close(clisock)
```

# Petites Questions

---

---

- **Que se passe-t-il si on utilise la primitive `os.lseek()` pour déplacer la position courante de lecture/écriture plus loin que la fin du fichier ?**
- **On veut faire en sorte que les écritures vers la sortie standard d'un programme python soient systématiquement redirigées vers un fichier de nom `toto.txt`. Expliquez comment faire avec la primitive python `os.dup2()` (donnez juste les lignes de code python correspondantes, sans faire un programme complet).**
- **Même question que précédemment, mais cette fois en utilisant la primitive `os.dup()`.**