

# Programmation Web Avancée

## php

XML

# Dom XML en php

# Document Object Model

- Voir un document XML comme un arbre
- Parcours des nœuds, détails des attributs, etc.
- Présent dans quasiment tous les langages.
  
- <http://www.w3.org/TR/DOM-Level-2-Core/expanded-toc.html>

# DTD : (ancienne) façon pour définir un document XML

- DTD (*Document Type Definition*) : vérifier qu'un document XML est conforme à une syntaxe donnée (modèle).
  - une grammaire
  - document valide par rapport à une DTD
- Une DTD définie de 2 façons :
  - sous forme interne (inclure la grammaire dans le document)
  - sous forme externe (fichier local ou URL contenant la grammaire)

# DTD

- **Définition d'un élément suivant la syntaxe : <! ELEMENT Nom Modèle >**
- **Modèle**
  - **ANY** : L'élément peut contenir tout type de données
  - **EMPTY** : L'élément ne contient pas de données spécifiques
  - **#PCDATA** : L'élément doit contenir une chaîne de caractères
    - Le mot clé **#PCDATA** doit nécessairement être écrit entre parenthèses, sinon risque d'obtenir une erreur du parseur.

Opérateur	Signification	Exemple
+	<b>L'élément doit être présent au minimum une fois</b>	<b>A+</b>
*	<b>L'élément peut être présent plusieurs fois (ou aucune)</b>	<b>A*</b>
?	<b>L'élément peut être optionnellement présent</b>	<b>A?</b>
	<b>L'élément A ou l'élément B peuvent être présents</b>	<b>A B</b>
,	<b>L'élément A doit être présent et suivi de l'élément B</b>	<b>A,B</b>
()	<b>Les parenthèses permettent de regrouper des éléments afin de leur appliquer les autres opérateurs</b>	<b>(A,B)+</b>

# Exemple de DTD

- `<!ELEMENT personne (nom,prenom,telephone),email? >`
- `<!ELEMENT nom (#PCDATA) >`
- `<!ELEMENT prenom (#PCDATA) >`
- `<!ELEMENT telephone (#PCDATA) >`
- `<!ELEMENT email (#PCDATA) >`
  
- `<personne>`
  - `<nom>Renevier-Gonin</nom>`
  - `<prenom>Philippe</prenom>`
  - `<telephone>04....</telephone>`
  - `<email>Philippe.Renevier@unice.fr</email>`
- `</personne>`

# DTD pour un chat

```

<!DOCTYPE chat [
  <!ELEMENT chat (timestamp)*>
  <!ELEMENT timestamp (number , line*)>
  <!ELEMENT line (user , hour , color? , text)>
  <!ELEMENT user (#PCDATA)>
  <!ELEMENT hour (#PCDATA)>
  <!ELEMENT color (#PCDATA)>
  <!ELEMENT text (#PCDATA)>
  <!ATTLIST chat date CDATA #IMPLIED>
  <!ATTLIST timestamp date CDATA #IMPLIED>
  <!ATTLIST line date CDATA #IMPLIED>
]>
  
```

```

<chat>
  <timestamp>
    <number>38</number>
    <line>
      <user><![CDATA[Phil]]></user>
      <hour>11:01</hour>
      <text><![CDATA[bonjour]]></text>
    </line>
    <line>
      <user><![CDATA[Jey]]></user>
      <hour>08:47</hour>
      <text><![CDATA[Yopp]]></text>
    </line>
  </timestamp>
</chat>
  
```

# DTD

- Attribut : `<! ATTLIST Élément Attribut Type >`
- Type représente le type de donnée de l'attribut, il en existe trois:
  - littéral: une chaîne de caractères, mot clé *CDATA*
  - l'énumération: une liste de valeurs possibles pour limiter le choix de l'utilisateur. Syntaxe
    - `<! ATTLIST Élément Attribut (Valeur1 | Valeur2 | ... ) >`
    - `<! ATTLIST Élément Attribut (Valeur1 | Valeur2 ) "valeur par défaut" >`  
(valeur par défaut entre guillemets)
  - atomique: identifiant unique, mot clé *ID*.
- Caractère obligatoire d'un attribut (optionnel) : le faire suivre d'un mot clé particulier :
  - `#IMPLIED` : optionnel
  - `#REQUIRED` : obligatoire
  - `#FIXED` : valeur par défaut (à préciser entre guillemets) sinon défini.
- `<! ATTLIST disque IDdisk ID #REQUIRED type (K7|MiniDisc|Vinyl|CD) "CD" >`



# DTD

- Entités : déclarer un groupe d'éléments sous un nom afin de ne pas avoir à réécrire ces derniers plusieurs fois dans la DTD
  - une meilleure lisibilité
  - un contrôle accru sur le contenu
  - une plus grande facilité de mise à jour
- On distingue plusieurs types d'entités dans XML :
  - les entités générales
    - `<!ENTITY nom_de_l_entite "Contenu de l'entite">`
    - `<!ENTITY site "http://deptinfo.unice.fr/~renevier/L3">`
    - usage : `<site>&site;</site>`
  - les entités paramètres
    - `<!ENTITY % nom_de_l_entite definition>`
  - les entités caractères
    - `&amp; ; & &lt; ; < &gt; ; > &apos; ; ' &quot; ; «`
    - `<!ENTITY nom_de_l_entite "&#xCODEHEXA;">`
    - `<!ENTITY ccedille "&#x00E7;">`

# Génération de XML

- Une page PHP peut retourner n'importe quel type de document MIME
  - text/html par défaut
  - Mais aussi des images, du xml, n'importe quel type
- Grâce à la fonction header qui va modifier l'entête de la réponse HTTP
  - header('Content-type: text/xml');
  - Puis il faut faire générer le xml (echo de balises xml, comme pour du html)

- Autre application :  
les images dans les bd
  - Stockées dans des blob
  - Restituée telles quelles
  - exemple/afficheImage.ph

```

if ( isset($_GET['id']) ) {
    $id = intval ($_GET['id']);
    include ("connexion.inc");
    $req = "SELECT afficheId, image FROM affiche WHERE afficheId = $id";
    $ret = mysql_query ($req) or die (mysql_error ());
    $col = mysql_fetch_row ($ret);
    if ( !$col[0] )
        {
            echo "Id d'image inconnu";
        }
    else
        {
            header ("Content-type: img/png");
            echo $col[1];
        }
}
    
```

# Structuration DOM : Dom Document

- application de DTD
- Un Document :
  - DOMDocument
  - C'est aussi un nœud (DOMNode) => parcours selon un nœud possible
  - De nombreuses propriétés et de nombreuses méthodes
- création

// Create a new DOM Document to hold our document structure

```
$xml = new DOMDocument();
```

```
$xml->load ("fichier.xml");
```

- mixed [load](#) ( string \$filename [, int \$options = 0 ] )
- bool [loadHTML](#) ( string \$source )
- bool [loadHTMLFile](#) ( string \$filename )
- mixed [loadXML](#) ( string \$source [, int \$options = 0 ] )

# Structuration DOM : Dom Document

- Sauvegarde

int [save](#) ( string \$filename [, int \$options ] )

string [saveHTML](#) ( void )

int [saveHTMLFile](#) ( string \$filename )

string [saveXML](#) ( [ [DOMNode](#) \$node [, int \$options ] ] )

- Création de node

DOMCDATASection [createCDATASection](#) ( string \$data )

DOMElement [createElement](#) ( string \$name [, string \$value ] )

DOMText [createTextNode](#) ( string \$content )

- Importation par copie

DOMNode [importNode](#) ( [DOMNode](#) \$importedNode [, bool \$deep ] )

- Sélection

DOMElement [getElementById](#) ( string \$elementId )

DOMNodeList [getElementsByTagName](#) ( string \$name )

# Méthodes de DOMNode de manipulations des éléments enfants

**DOMNode {**

// pour tester si le nœud a un/des enfant(s)

bool [hasChildNodes](#) ( void )

// pour ajouter un nœud / enfant enfin de listes, la valeur retournée est le nœud inséré

// un nœud ne peut être qu'à un seul endroit...

DOMNode [appendChild](#) ( [DOMNode](#) \$newnode )

// pour insérer un nœud parmi d'autre (devant un autre) , la valeur retournée est le nœud inséré

DOMNode [insertBefore](#) ( [DOMNode](#) \$newnode [, [DOMNode](#) \$refnode ] )

// pour remplacer un nœud (\$oldnode) par un autre (\$newnode) , la valeur retournée est le nœud inséré

DOMNode [replaceChild](#) ( [DOMNode](#) \$newnode , [DOMNode](#) \$oldnode )

// pour supprimer un nœud enfant, , la valeur retournée est le nœud supprimé

DOMNode [removeChild](#) ( [DOMNode](#) \$oldnode )

// pour dupliquer (en profondeur si \$deep = true) un noeud

DOMNode [cloneNode](#) ([ bool \$deep ] )

// et encore d'autres méthodes comme bool

[isSameNode](#) ( [DOMNode](#) \$node )

// etc.

# Structuration DOM: DOMNodeList

- Juste une liste de nœuds

```
DOMNodeList {
```

```
/* Propriétés */
```

```
readonly public int \$length ;
```

```
/* Méthodes */
```

```
DOMNode DOMNodeList::item ( int $index )
```

```
}
```

- exemples

```
– For($i = 0; $i < $list->length; $i++) { ... }
```

```
– If ($list->item(0)->hasChildren() ) { ... }
```

# Structuration DOM : DOMElement

- C'est aussi un DOMNode
  - Parcours selon un nœud
- Création : plutôt par un objet DOMDocument, sinon avec un nom de tag
- Méthodes liées aux attributs
  - string [getAttribute](#) ( string \$name )
  - bool [hasAttribute](#) ( string \$name )
  - bool [removeAttribute](#) ( string \$name )
  - DOMAttr [setAttribute](#) ( string \$name , string \$value )
- sélection
  - DOMNodeList [getElementsByTagName](#) ( string \$name )

# Structuration DOM : DOMElement

- Élément de base de l'arbre, avec parent, fratrie, enfants, etc.

// nom du tag

public readonly string [\\$nodeName](#) ;

// valeur (attention, pas toujours pertinent, dépend du type de nœud)

public string [\\$nodeValue](#) ;

// type : un entier prédéfini : <http://php.net/manual/fr/dom.constants.php>

// ex: 3 == XML\_TEXT\_NODE == du texte...

public readonly int [\\$nodeType](#) ;

// Cet attribut retourne le contenu texte de ce nœud et de ces descendants.

public string [\\$textContent](#) ;



# Structuration DOM : DOMElement

- Attributs de structure

// nœud parent

public readonly [DOMNode](#) [\\$parentNode](#) ;

// listes des nœuds enfants

public readonly [DOMNodeList](#) [\\$childNodes](#) ;

// premier nœud inclus

public readonly [DOMNode](#) [\\$firstChild](#) ;

// dernier nœud inclus

public readonly [DOMNode](#) [\\$lastChild](#) ;

// nœud « frère » (ayant le même parent) précédent

public readonly [DOMNode](#) [\\$previousSibling](#) ;

// nœud « frère » (ayant le même parent) suivant

public readonly [DOMNode](#) [\\$nextSibling](#) ;

# Exemple : « chat »

- <http://deptinfo.unice.fr/~renevier/L3/chat/chat.inc.txt>
- Une fonction pour générer la vue
  - generateViewChat
- Une fonction pour générer le formulaire
  - generateFormChat
- Une fonction pour entrer un nouveau message
  - postToChat()
- Encapsulation autre...