
TP 1 : Installation de l'environnement et création du projet

M2 MBDS

18/11/2013



Ctwitter

- Documentations
- Fichiers d'installation fournis

Présentation Générale

L'objectif de ce premier TP est d'installer l'environnement de développement.

Le développement Grails demande une machine d'une puissance respectable puisqu'il vous faudra installer de nombreux éléments demandant une quantité importante de ressources.

Objectif

1/ Installation

Installation des éléments suivants :

- Java 7
- Grails v2.2.4
- IntelliJ IDEA Ultimate
- Un serveur Apache
- MySQL ou un autre SGBD de votre choix

Définir les variables d'environnement suivantes :

- JAVA_HOME
- GRAILS_HOME

Ajoute à votre PATH :

- JAVA_HOME\bin
- GRAILS_HOME\bin

Tester votre installation :

- Ouvrir une console (CMD / Terminal)
- Taper « java -version », si la version de Java vous est retournée, tout est bon
- Taper « grails -version », si la version de Grails vous est retournée, tout est bon

Démarrez IntelliJ, lancez la création d'un nouveau projet et voyez si dans la liste des types de projet vous pouvez choisir un projet de type « Grails »

Créez votre projet et choisissez l'option « run create-app » lorsqu'elle vous sera proposée.

Une fois le projet créé, faites un clic droit sur votre projet > Grails > Run Target > Saisissez « compile » puis validez.

Le projet va alors se compiler et installer tous les packages nécessaire pour un projet de base, vous en aurez sans doutes pour quelques minutes, le bon moment pour un café !

2/ Projet

Nous allons maintenant créer le projet sur lequel nous allons travailler pendant les 3 séances de TP :

Sujet :

Nous allons créer un réseau social, avec son frontend et son backend.

- Voici ses caractéristiques :
- Un visiteur a la possibilité de créer un compte sur votre réseau social, une fois enregistré nous l'appellerons « utilisateur »
- Les utilisateurs peuvent publier des messages de 140 caractères maximum.
- Un utilisateur a la possibilité de « suivre » un autre utilisateur, auquel cas il verra alors tous les messages publiés par ce dernier.
- Un utilisateur peut suivre et être suivi par un nombre illimité d'utilisateurs.

Vous appellerez votre réseau social du nom qui vous convient, le nom du projet sera « Ctwitter ».

Les objectifs dans leur ordre logique sont :

- Configurez votre projet (nous ferons ceci tous ensemble)
- Définir le modèle qui vous permettra de réaliser le projet de bout en bout, réfléchissez bien à ne rien oublier, il sera toujours possible de corriger vos erreurs mais vous perdrez plus de temps.
- Générez les vues et les contrôleurs associés à votre modèle via les outils proposés par IntelliJ.
- Utilisez le Bootstrap pour générer des données qui seront présente au déploiement de votre application afin d'avoir quelques données de test.

Rendu

Ce projet sera noté à la fin des 3 séances et constituera une part importante de votre notation dans ce module.

Si vous avez des questions, adressez moi un mail à l'adresse greg.galli@tokidev.fr, je ferai de mon mieux pour revenir vers vous le plus rapidement possible.